

Programa Camina por el mundo

Viaje de Osaka a Tokio

Resumen

El objetivo del programa Camina por el mundo (WTW por su sigla en inglés) es fomentar la actividad física de los niños en la escuela y brindar lecciones atractivas sobre otras culturas y países del mundo. Los estudiantes que participan en el programa WTW viajarán virtualmente entre ciudades famosas de todo el mundo a través de sus millas de caminata acumuladas en la escuela.

Ideas principales

1. Caminar me ayuda a sentirme feliz.
2. Caminar me ayuda a estar sano.
3. Caminar me ayuda a concentrarme.
4. Completa una aventura mientras aprendes sobre otras culturas.

Cómo usar este plan de lección

- Esta actividad se puede utilizar para apoyar los requisitos de actividad física/educación o los objetivos de aprendizaje multicultural.
- Todos los recursos y materiales se pueden descargar, imprimir y usar de forma gratuita.
- Divide las millas de viaje como clase. El viaje de «Osaka a Tokio» es de 300 millas. Si tu clase tiene 30 estudiantes y todos caminan una milla por semana, tu clase colectivamente completaría el viaje en 10 semanas.

Para mantener el impulso y establecer hábitos saludables, lo alentamos a planificar una caminata una vez por semana.

Recursos

- **Gráficos**- El gráfico se puede utilizar para anunciar la próxima actividad a la clase y/o a los padres. Siéntete libre de compartir este gráfico con la administración de tu escuela para usarlo en las páginas de redes sociales de la escuela, cartas de PTA, etc.
- **PowerPoint** - El PowerPoint se puede utilizar para presentar a tu clase la actividad y/o para acompañar el viaje a lo largo del camino. Por ejemplo, puedes decidir mostrar la primera mitad de la presentación (sobre Osaka) antes de comenzar tu viaje de clase y luego terminar las diapositivas de Tokio en tu punto medio.

- **Mapa** - El mapa está disponible para descargar e imprimir en tres tamaños diferentes: 11 x 17, 18 x 24 y 24 x 36. Recomendamos que coloques el mapa en un lugar visible dentro o cerca de tu salón de clases. Después de cada día de caminata, escoge un estudiante «ayudante» para colorear o marcar un cuadrado después de cada caminata. Luego, revisa qué tan lejos han llegado colectivamente como clase y recuérdale a la clase qué tan lejos tienen que llegar para «llegar a Tokio».
- **Actividades de mitad de camino** – Las actividades de mitad de camino deben completarse cuando tu clase llegue a la mitad del camino en el mapa.
- **Celebración del viaje** - La celebración del viaje es para celebrar los logros de la clase una vez que lleguen a Tokio.
- **Certificado de finalización – De Osaka to Tokio**

Caminata semanal

1. **Elige una ubicación.** La mejor manera de establecer esta actividad es programar un paseo por el recinto escolar una vez a la semana. Elige una ubicación que se pueda medir fácilmente en vueltas o millas y que permita a los estudiantes alejarse del tráfico de vehículos motorizados de manera segura.

Ejemplos de lugares para caminar:

- Vueltas alrededor del patio de la escuela
 - Pista de la escuela
 - Cancha de futbol americano o de futbol soccer
2. **Habla sobre el programa antes y después de las caminatas de clase.** Recuerda a la clase el origen o el destino del viaje y brinda actualizaciones antes de cada caminata semanal. Por ejemplo, «¡Ya tenemos 175 millas desde el comienzo de la escuela! ¡Solo quedan 125 millas antes de llegar a Tokio!». También puedes elegir dar un dato divertido sobre el origen o el destino antes de cada caminata.

Consejos

- Si tu lugar para caminar requiere varias vueltas para alcanzar la distancia semanal (por ejemplo, cuatro vueltas alrededor de la cancha de fútbol por niño por día), considera darle a cada niño una calcomanía a medida que completan cada vuelta. Esto lo ayudará a realizar un seguimiento de cuántas vueltas ha completado cada niño y les proporcionará un pequeño incentivo.

Actividades a mitad de camino

- Miren videos para niños
 - Japón para niños - Una guía del Japón para niños.
https://www.youtube.com/watch?v=QEC3MrWgnMU&ab_channel=ProfessorProPELLER%27sPlanet

- 29 cosas que solo existen en Japón
https://www.youtube.com/watch?v=s1m_yhi9oqA&ab_channel=BRIGHTSIDE
- Japón para niños – una guía asombrosa y rápida de Japón
https://www.youtube.com/watch?v=S603E1utiwE&ab_channel=LearningTail
- Aprendan sobre las diferencias en las opciones de idioma/palabras

Celebración del viaje

Para celebrar la finalización del viaje de tu clase, organiza una reunión cultural en la clase para aprender más sobre la(s) cultura(s) de origen y/o destino.

Sirvan alimentos de las ciudades de origen/destino

- Dulces japoneses
 - Kit Kats japoneses
- Fideos ramen
- Mochi (puedes encontrar helado Mochi en la mayoría de las tiendas de comestibles)
- Dango (golosinas de arroz frio)
- Pocky (palitos de galleta cubiertos de chocolate)
- Matcha (té verde en polvo)

El mejor lugar para encontrar comida japonesa aquí es el Asian Food Market.

Pongan música

- Canciones infantiles japonesas:
https://youtube.com/playlist?list=PLn7x7evvxNVx3_pb6TaXSgyRkRv8E0mlz

Lección de japonés

- Enseña tu clase algunas palabras japonesas y pídeles que practiquen usándolas durante el resto del día.
 - ¡Aprende japonés para niños con 10 palabras básicas para principiantes!
https://www.youtube.com/watch?v=vtWo3IFV2x0&ab_channel=Ryan%27sWorld

Actividades

- Jueguen juegos culturales japoneses
 - Janken (similar a piedra, papel, tijera)
 - ¡Divertido juego japonés! Cómo jugar Janken
https://www.youtube.com/watch?v=4-ayvPYTntk&t=11s&ab_channel=%E3%80%90ZENUPYourLife%E3%80%91withSanaSakura
- Miren animés para niños: <https://www.funimation.com/discover/kid-safe-anime/>